

TLAČOVÁ SPRÁVA



SLOVENSKÉ
CENTRUM
DIZAJNU
LOGO

Začína sa Škola vývoja hier Skill Drill

Bratislava, 20. 10. 2016.

V spolupráci organizátorov z viacerých sektorov vzniká projekt, ktorého cieľom je vytvoriť prototyp vzdelávania v oblasti vývoja digitálnych hier. Beta verzia školy vývoja hier pod názvom Skill Drill reaguje na aktuálnu situáciu, ktorej čelí herný priemysel na Slovensku, a to nedostatok kvalifikovaných odborníkov na rôzne špecializované funkcie potrebné pri tvorbe a vývoji hier. Hlavní organizátori projektu Edufactory by Pixel Federation a Slovenské centrum dizajnu v týchto dňoch vyhlasujú prihlasovanie na prvý zo série workshopov Skill Drill.

Škola vývoja hier SKILL DRILL má ambíciu stať sa prototypom a testovacím projektom pre budúce systematické vzdelávanie mladých talentovaných ľudí v oblasti tvorby a vývoja hier. V prvom testovacom ročníku 2016/2017 budú odborní lektori viesť sériu ôsmich workshopov, ktoré obsahovo pokrývajú teoretické vedomosti potrebné pre začiatočníkov vo vývoji hier a praktické zručnosti, ktoré si účastníci vytvoria alebo zdokonalia počas workshopu. Celodenné workshopy sa budú konať raz za mesiac, séria začína v novembri 2016 a končí v júni 2017. Škola bude ukončená štvortýždňovou letnou školou tvorby hier, ktorá bude počas celého júla 2017 príležitosťou pre intenzívnu prácu s účastníkmi.

Workshopy dopĺňajú prednášky pre účastníkov na témy, ktorým zatiaľ nie sú venované špecializované workshopy. Pre verejnosť budú určené prednášky venované problematike herného priemyslu a významu hernej kultúry.

Za projektom stoja organizátori a odborníci z rôznych sektorov, iniciátorkou a hlavnou koordinátorkou projektu je Lucia Šicková, ktorá vedie Edufactory, vzdelávaciu zložku známej firmy Pixel Federation a v úlohe odbornej garantky je Mária Rišková, riaditeľka Slovenského centra dizajnu, príspevkovej organizácie MK SR. V tíme, ktorý projekt organizuje a konzultuje sú odborníci z novozaloženej Asociácie slovenských herných developerov (Marián Ferko) aj zástupcovia akademických inštitúcií, spolupracujúcich vysokých a stredných škôl.

Prihlasovanie na prvý z workshopov pre študentov zúčastnených škôl, ale aj mladých záujemcov z iných škôl sa začína práve dnes a uzávierka je 31. 10. 2016. Prvých 20 vybraných účastníkov sa bude vzdelávať v prvom workshope v nedeľu 13. novembra 2016 pod názvom Umenie herného dizajnu. Účasť na workshopoch je bezplatná, no organizátori vyberajú účastníkov na základe ich prihlášok a motivácie.

Viac informácií nájdete na webovej stránke projektu: www.skill-drill.com

Organizátori:

Edufactory by Pixel Federation
Slovenské centrum dizajnu

Odborná spolupráca:

Asociácia slovenských herných developerov

Spolupracujúce vzdelávacie inštitúcie:**Vysoké školy**

Univerzita Cyrila a Metoda (Fakulta masmediálnej komunikácie), Trnava

Fakulta manažmentu UK, Bratislava

Fakulta matematiky, fyziky a informatiky UK, Bratislava

Vysoká škola výtvarných umení, Bratislava

Vysoká škola múzických umení (Filmová a televízna fakulta), Bratislava

Technická univerzita, Košice

Stredné školy

Škola úžitkového výtvarníctva, Košice

Škola úžitkového výtvarníctva, Trenčín

Mediálni partneri:

Sector

Aj ty v IT

designum

Kontakt:

Paula Setnická, 0908 186 325, psetnicka@pixelfederation.com